Taller de Animación

Tema: Métodos de Animación

Objetivo:

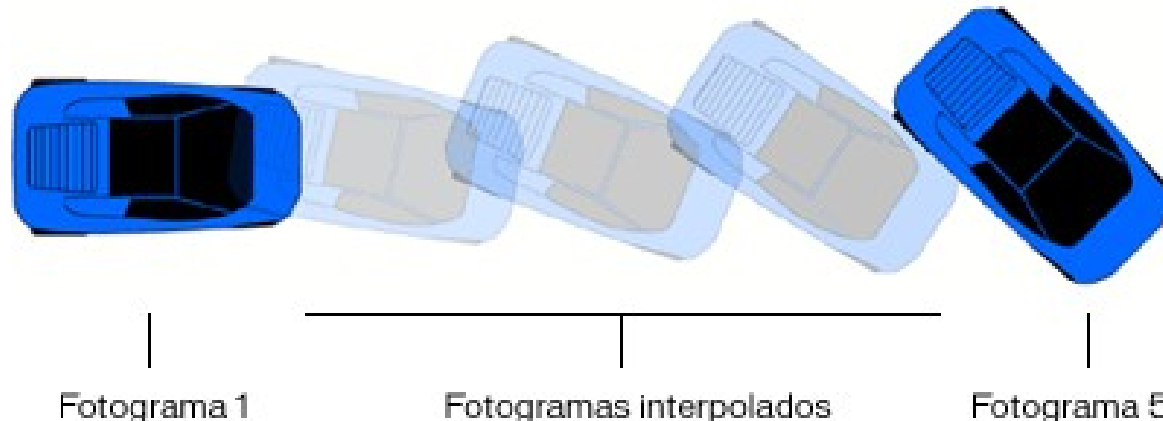
Describir los métodos de animación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

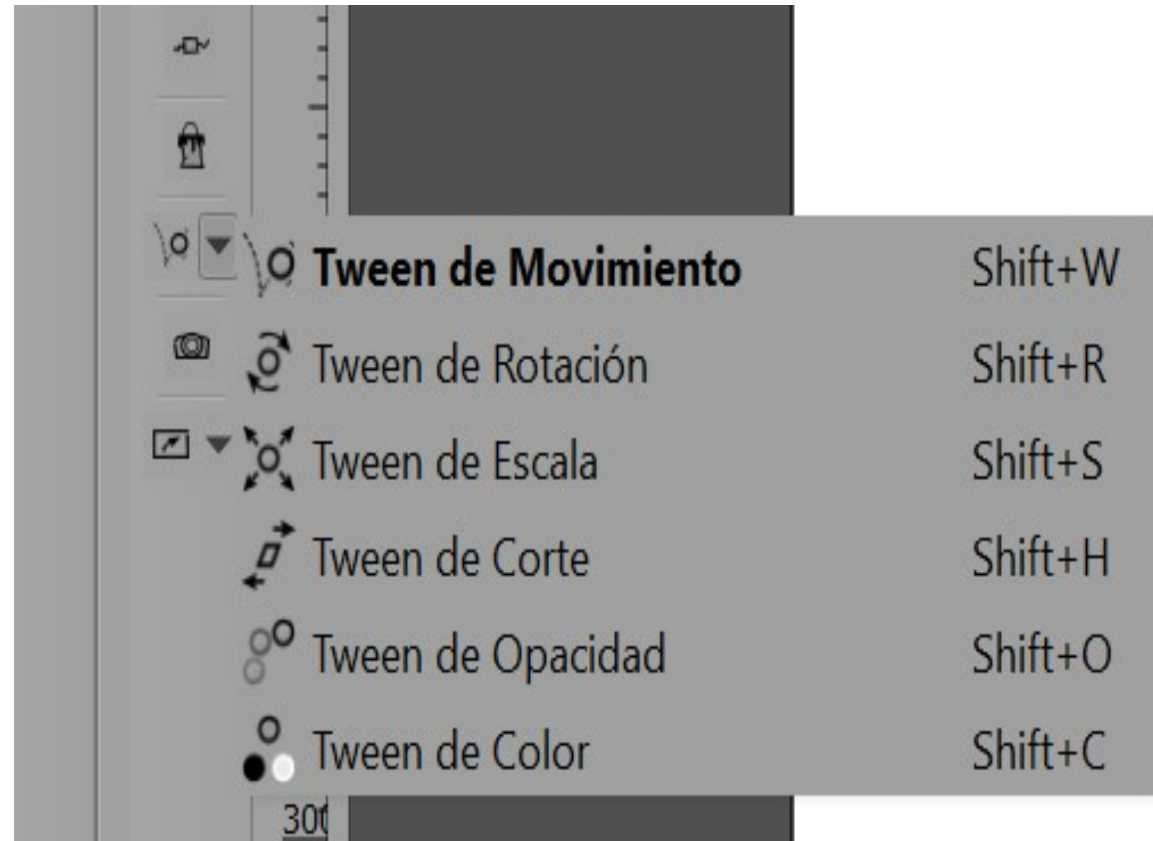
Métodos de animación

TupiTube ofrece estos métodos de animación:

1. Interpolación/Tween de objetos
2. animación de objetos fotograma a fotograma.

Objetivo:
Describir los métodos de animación

Interpolación/Tween

- De movimiento
- De rotación
- De escala
- De corte
- De opacidad
- De color

Tween de Movimiento	Shift+W
Tween de Rotación	Shift+R
Tween de Escala	Shift+S
Tween de Corte	Shift+H
Tween de Opacidad	Shift+O
Tween de Color	Shift+C

Objetivo:
Describir los métodos de animación

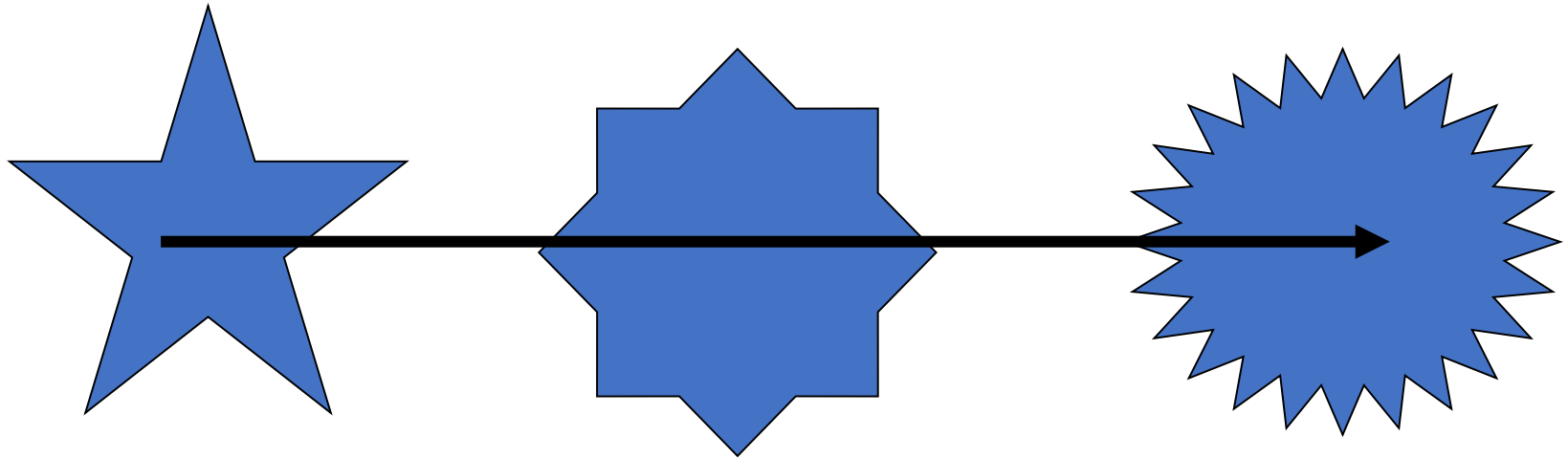
Interpolación/ Tweening

- *La interpolación* permite definir los cambios de un objeto en fotogramas determinados de una película y *aplica automáticamente los cambios* entre dichos fotogramas.

Objetivo:

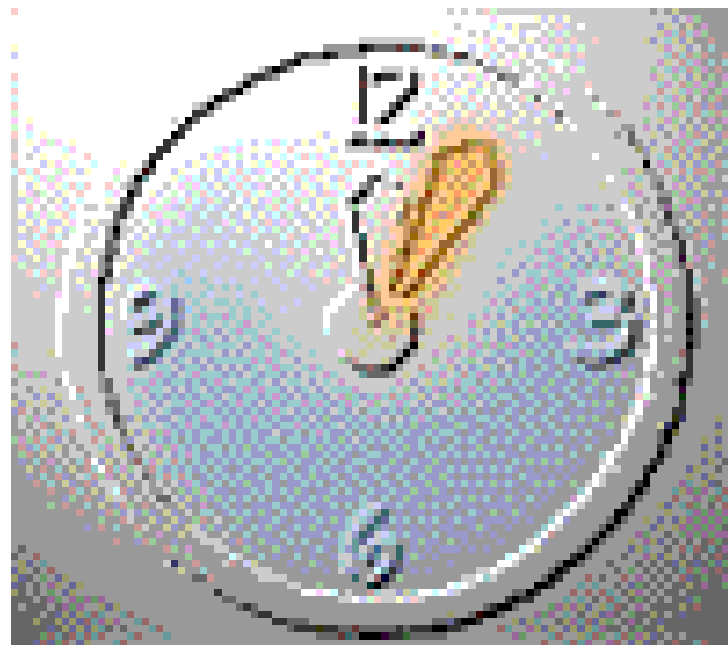
Describir los métodos de animación

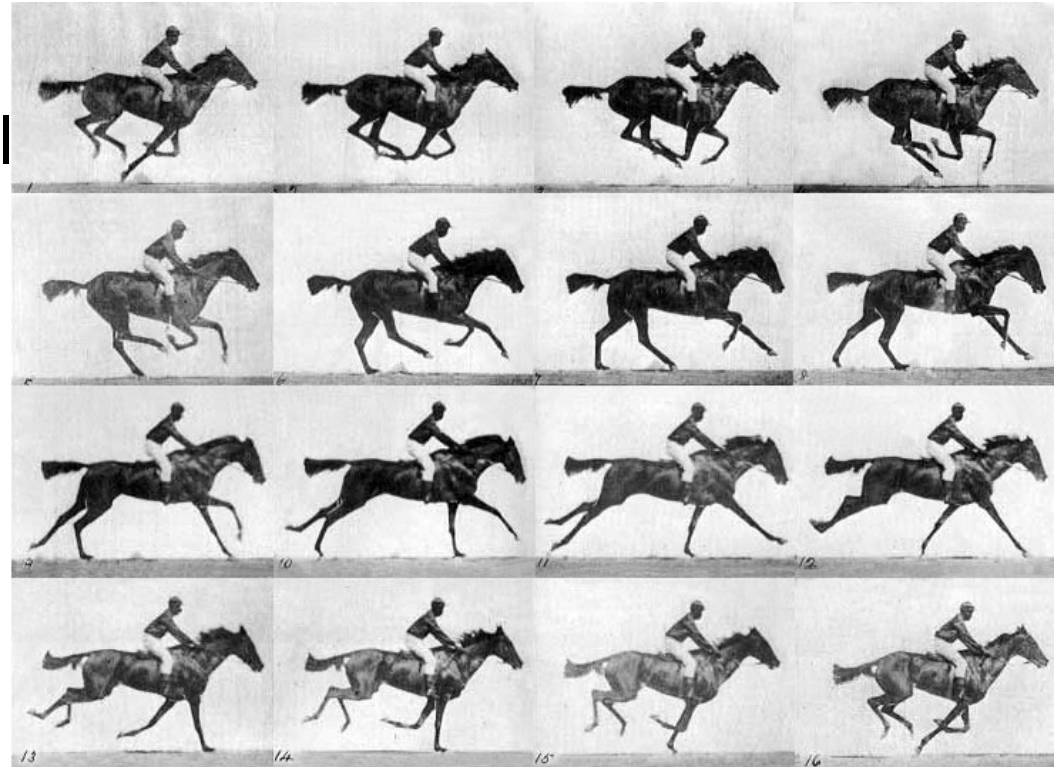
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Fotograma a fotograma

- *La animación de objetos fotograma a fotograma* permite modificar un objeto *en todos los fotogramas de su duración*, lo cual proporciona un control completo sobre el modo en que cambia en el tiempo.

Objetivo:

Describir los métodos de animación

Términos de animación

1. Fotograma
2. Fotograma actual
3. Duración de un objeto
4. Línea de tiempo de un objeto
5. Fotograma clave
6. Objeto estático
7. Objeto animado

Objetivo:

Describir los métodos de animación

Caja de herramientas

- Es la barra de herramientas para crear, rellenar y modificar objetos de la escena.
- Los menús laterales contienen un conjunto de herramientas relacionadas.
- Incluye botones para el dibujo de líneas, objetos, formas básicas, rellenos, nodos, tweening, entre otros.

Objetivo:

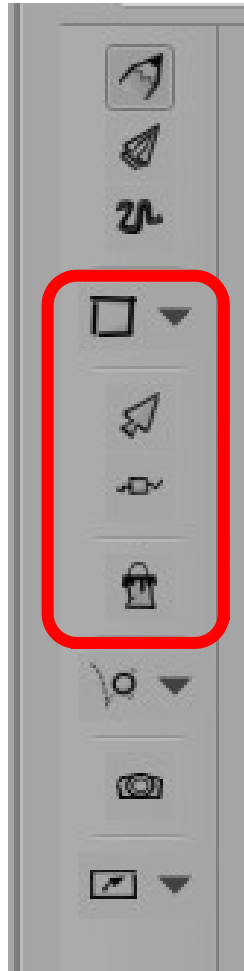
Describir los métodos de animación

Herramientas, forma de uso

- ***LAPIZ***, Presione clic y arrastre sobre el área de trabajo
- ***TINTA***, Presione clic y arrastre sobre el área de trabajo
- ***POLILINEA***, Presione clic en la posición donde desee que inicie y termine las líneas, puede dibujar formas abiertas o cerradas, para completar presione doble clic

Objetivo:

Describir los métodos de animación

Herramientas, forma de uso

- ***BROCHAS***, aquí se incluyen ***RECTANGULO***, ***ELIPSE*** y ***LINEA***, esto se traza con clic y arrastre del mouse
- ***NOTA***: para terminar la línea presionar la letra O (selección)
- ***NODOS***, Permite mover puntos de control (nodos), esto solo sobre las líneas, no en rectángulos
- ***RELLENO***, Asigna un color de relleno previamente seleccionado

Objetivo:

Describir los métodos de animación

Herramientas, forma de uso

- ***TWEENING/INTERPOLACION***, Permite asignar diferentes tipos de animaciones (esto se explica posteriormente a detalle)
- ***CAMARA***, Permite ajustar resolución de cámara disponible (800x600, 1224x768, entre otros)
- ***HERRAMIENTAS ADICIONALES***, Incluye Exportar marco como imagen, Propiedades de Storyboard, Archivos de Lip-Sync

Objetivo:

Describir los métodos de animación

Ejemplos de Formas y Líneas

Objetivo:

Describir los métodos de animación